**LAPORAN TUGAS  
PENGENALAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

Disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Pemrograman Berorientasi Objek

(21IF2011)

Disusun Oleh:

Fadel Mohammad Fadillah (221511048)

Logo, icon

Description automatically generated

PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA

**POLITEKNIK NEGERI BANDUNG**

BANDUNG

2023

**Source code program:**

import java.util.Scanner;

public class nilai\_akhir {

public static void main(String[] args) {

// TODO Auto-generated method stub

Scanner sc = new Scanner(System.in);

System.out.println("Masukkan nilai tugas: ");

int nilai\_tugas = sc.nextInt();

if (nilai\_tugas <0 || nilai\_tugas > 100) {

System.out.println("ERROR! Nilai tidak valid.");

return;

}

System.out.println("Masukkan nilai ETS: ");

int nilai\_ETS = sc.nextInt();

if (nilai\_ETS <0 || nilai\_ETS > 100) {

System.out.println("ERROR! Nilai tidak valid.");

return;

}

System.out.println("Masukkan nilai EAS: ");

int nilai\_EAS = sc.nextInt();

if (nilai\_EAS <0 || nilai\_EAS > 100) {

System.out.println("ERROR! Nilai tidak valid.");

return;

}

int nilai\_akhir = nilai\_tugas \* 20/100 + nilai\_ETS \* 35/100 + nilai\_EAS \* 45/100;

if (nilai\_akhir >= 85) {

System.out.println("Nilai Akhir: A");

}else if (nilai\_akhir >= 75) {

System.out.println("Nilai Akhir: B");

}else if (nilai\_akhir >= 65) {

System.out.println("Nilai Akhir: C");

}else if (nilai\_akhir >= 50) {

System.out.println("Nilai Akhir: D");

}else {

System.out.println("Nilai Akhir: E");

}

}

}

**Tampilan Program:**

